



Proposta Comercial

Curso:

Programação Orientada a Objetos com PHP 7

Código do Curso: 501



Carga Horária:
40 horas



Oferecido nas modalidades:

- Presencial (Sob Demanda)
- Online: Live Class ou Agile Class
- In Company

4-Linux Open Software Specialists™

Empresa líder na formação de profissionais Linux e open software.

Mais de 70.00 alunos treinados.

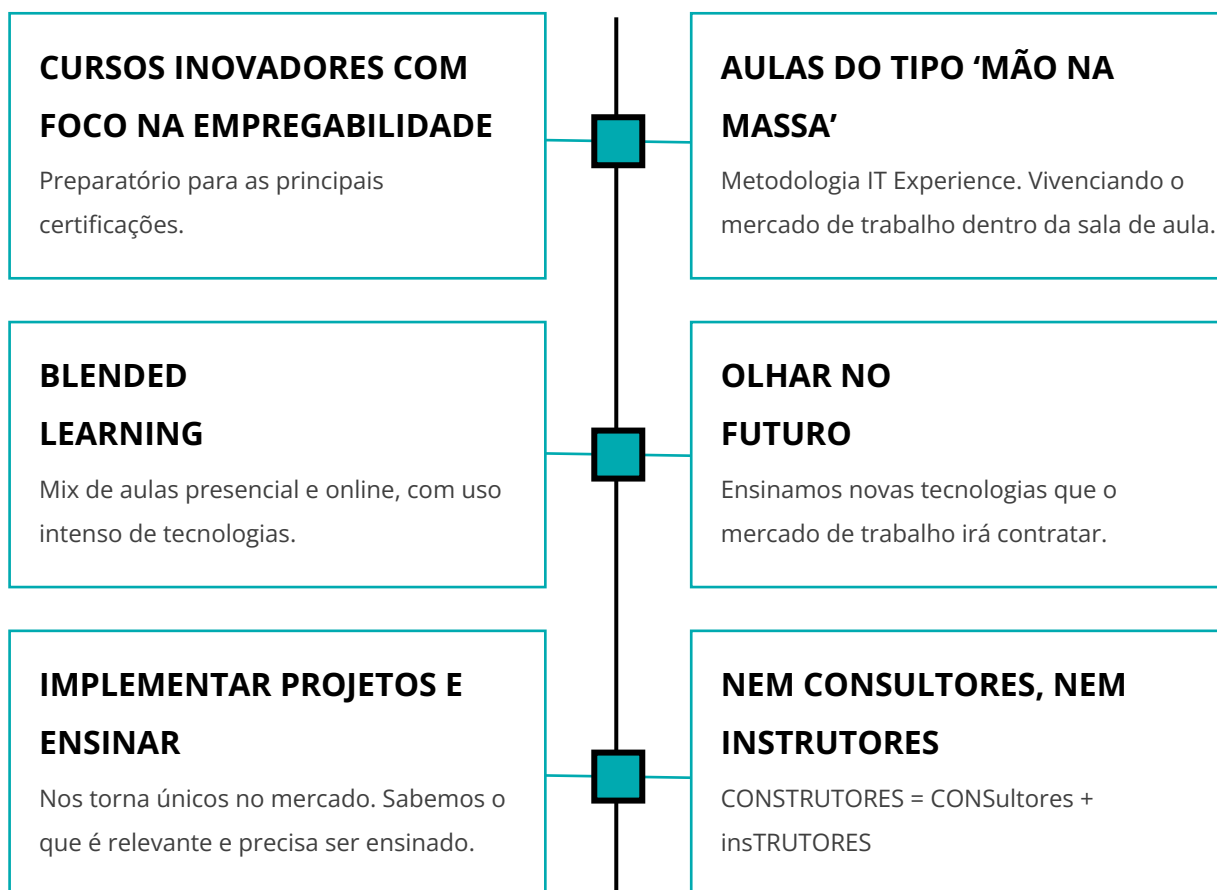
Mais de 4800 empresas atendidas.

Muito Prazer, somos a 4Linux.

Fundada em 2001, a 4Linux é líder de mercado em cursos de Linux e open source com números que impressionam: mais de 70.000 alunos treinados, mais de 4.800 empresas atendidas e mais de 40 diferentes cursos altamente especializados. Somos uma das poucas escolas de TI que também atua em consultoria e isso traz inúmeros benefícios aos nossos alunos, com uma metodologia de ensino única.

Localizada em São Paulo, ministramos cursos para turmas fechadas na modalidade presencial e também oferecemos nossos cursos nas modalidades online e in company.

Veja abaixo por que nossos cursos transformam carreiras e nossos alunos são disputados pelas empresas:





Quem deve fazer este curso:

O curso tem como objetivo transmitir conhecimentos sobre desenvolvimento de aplicações web de alto nível, utilizando o paradigma de orientação a objeto aplicado a padrões de projeto.

Alguns números deste curso:

+200.000

Alunos foram treinados pela
4Linux

+2.173

Alunos assistiram este
curso

R\$5.800,00

Média salarial de quem concluiu
o curso *

+155

Empresas contrataram este
CURSO

* Valor médio aproximado com base nas pesquisas dos maiores portais de empregos: Catho, Indeed, TrabalhaBrasil, Glassdoor e Apinfo.



Após fazer este curso, o aluno estará apto a:

- Resolver os problemas comuns com soluções criativas utilizando-se de padrões (Design Patterns) com técnicas avançadas de Orientação a Objetos;
- Utilizar métodos modernos para realizar comunicação segura e eficiente entre vários bancos de dados utilizando-se da classe PDO;
- Diferenciar-se na agilidade da escrita e suporte de soluções Orientadas a Objetos;
- Aplicar na prática a arquitetura MVC (utilizado na maioria dos Frameworks).

Veja os diferenciais do curso:

01 Utilização de Padrões e boas práticas

02 O aluno aprende a fazer versionamento de código usando Git

03 Interação do PHP com MySQL e PostgreSQL

04 O curso abrange parte do conteúdo da certificação Zend

Ementa do curso

Introdução

- Paradigma de programação orientada a objetos
- Boas práticas
- Classes e objetos
- Propriedades e métodos
- Constantes de objeto
- Carregando Classes automaticamente (auto loading)
- Clonagem de objetos utilizando a palavra-chave clone
- Método mágico `__clone()`

Padronização, reutilização e Iteração

- Interfaces
- Polimorfismo
- Type hinting
- Design pattern Iterator
- A interface Iterator
- Standard PHP Library (SPL) – Iteradores
- Classes anônimas
- Traits
- Precedência
- Múltiplas traits
- Resolução de conflitos
- Traits compostas por traits

Características de Orientação a Objetos

- Entender o uso de Construtores
- Entender o uso de Destrutores
- Entender a visibilidade de propriedades e métodos
- Entender o conceito de Herança
- Entender o uso do termo final em classes e métodos
- Entender o conceito de classes abstratas
- Entender o conceito de Static
- Entender o conceito de Late static bindings

Métodos mágicos

- Serialização de Objetos
- Entendendo o uso de `__sleep()`
- Entendendo o uso de `__wakeup()`
- Entendendo o uso de `__toString()`
- Entendendo o uso de `__invoke()`
- Entendendo o uso de `__set()`
- Entendendo o uso de `__get()`
- Entendendo o uso de `__call()`.
- Entendendo o uso de `__callStatic()`



Ementa do curso

Exceções

- Introdução a exceções
- Como utilizar o throw
- Aprender o uso dos blocos try, catch e finally
- Criando exceções

Namespaces

- Introdução ao conceito de Namespaces
- Definindo Namespaces
- Usando Namespaces
- Conhecendo os padrões da PSR-0
- Conhecendo os padrões da PSR-4

PHP Data Objects

- Introdução ao PDO
- Conexões e gerenciamento de conexão
- Executando instruções e consultas
- Interagindo com resultados
- Conceito de transação
- Ambiente transacional com PDO
- Prepared Statements com PDO

Padrões de projeto

- Conhecendo o padrão Singleton
- Conhecendo o padrão Factory
- Conhecendo o padrão Strategy
- Conhecendo o padrão Data Mapper



Ementa do curso

MVC

- Entendendo o padrão MVC
- Conhecendo a implementação de Models
- Conhecendo a implementação de Views
- Conhecendo a implementação de Controllers
- Conhecendo a implementação de Rotas

Gerenciando dependências

- O conceito de gestão de dependência
- Instalação do Composer
- Uso básico do Composer
- Como publicar pacotes no repositório Packagist

Testando seu código

- O conceito e a importância dos testes unitários
- Entender o processo de instalação do PHPUnit
- Conhecendo os principais métodos de asserção
- Configurando projeto
- Escrevendo testes
- Executando testes
- Conceito e uso de duplês de testes

ORM Doctrine

- Configuração do Projeto
- Conectando ao banco de dados
- Criando Entidades
- Compreender o modelo code first
- Persistindo objetos no banco de dados
- Obtendo objetos do banco de dados
- Alterando objetos do banco de dados
- Removendo objetos do banco de dados
- Persistindo objetos compostos



Pré-requisitos

Para o aluno

- > Desejável conhecer Lógica de Programação;
- > Desejável ter realizado o curso [\(500\) PHP7 para Desenvolvimento Web](#)

Computacionais presencial/EAD/EAD AO VIVO

- > É necessário que o aluno tenha um computador (Notebook ou Desktop) com no mínimo 8GB de memória RAM, com processador com suporte à 64bits pois será necessário emular máquinas virtuais para realizar os laboratórios práticos
- > Ter instalado o VirtualBox com o Extension Pack em seu sistema operacional (Linux, MacOS X, Windows) pois será necessário emular máquinas virtuais para realizar os laboratórios práticos
- > Caixas de Áudio ou Fones de ouvido
- > Monitor configurado com resolução mínima de 1024x768
- > Navegador de Internet Google Chrome/Chromium
- > Sistema Operacional Linux, Windows ou MacOS X
- > Recomendado 5MB de velocidade de conexão internet banda larga
- > Alunos com computadores da Apple de arquitetura ARM não conseguirão realizar nossos cursos que necessitam de virtualização (VirtualBox, KVM, VMWare, Parallels), pois até o momento não há suporte oficial e/ou estável nestas plataformas para a virtualização de máquinas com arquitetura x86_64



Pré-requisitos

Acesso à plataforma de ensino

- > Os materiais e video-aulas dos cursos da 4Linux estão disponíveis no seguinte endereço: <https://aia.4linux.com.br> . Os alunos receberão o acesso próximo do dia do treinamento , é importante que eles validem o acesso na plataforma.
- > A ferramenta de conferência que utilizamos para as aulas ao vivo é o Google Meet.
 - > Para fins técnicos: O Google Meet utiliza por padrão as seguintes portas: TCP/443 e UDP/19302-19309
 - > IPv4: 74.125.250.0/24 IPv6: 2001:4860:4864:5::0/64

<https://google.com/>

<https://googleapis.com/>

<https://gstatic.com/>

<https://googleusercontent.com/>

In Company

- > Sala equipada com projetor, Quadro Branco ou FlipChart
- > Acesso à internet por Banda larga, utilizando Rede Ethernet
- > Caso exista algum proxy ou bloqueio na rede, a 4Linux deverá ser informada para providenciar com antecedência o download dos arquivos necessários

FICOU COM ALGUMA DÚVIDA?

Converse agora com nossos consultores para
informações de datas e valores

FALE COM A GENTE

SP

T: +55 11. 2125-4747

T: +55 11. 2125-4748

W: +55 11. 96429-0501